



TIMEKEEPER

Taken

- De tijdwaarnemer is verantwoordelijk voor het bijhouden van de rondes en rusttijden tijdens de wedstrijden.
- Het vastleggen van de knock down tijd als een bokser neergaat ten behoeve van de ringarts.
- Zorg voor een 2e klok of stopwatch. Dit is om de tijd bij te houden in geval van een knockdown of knock-out. De tijd van bewusteloosheid is belangrijk voor een eventueel onderzoek en duur startverbod.

Basis

- Signaal 'helpers weg' bij elke ronde, ook de eerste. Bij de eerste wacht je op het teken van de scheidsrechter.
- Bij de laatste 10 sec rust en laatste 10 sec in de ronde, signaal door op de tafel te tikken.
- Een ronde start na 60 sec rust, we wachten niet tot de mensen in de ring klaar zijn, de SR kan zelf 'time' aangeven.
- Je pauzeert de tijd als de SR 'time' aangeeft maar ook wanneer hij dat vergeet bij toepasselijke situaties.
- Aantellen? Je tikt mee met het tellen van de SR, als die pauzeert om de andere bokser naar de neutrale hoek te dirigeren dan pauzeer jij ook.



Bijzonder

- Gong kan de bokser niet redden (fighter cannot be safed by the bell).
Voorbeeld: er resteren nog 5 sec maar de SR geeft een 8-tellen, je tikt mee en slaat de gong niet. Als de SR na de 8-tellen door laat boksen dan sla je direct de gong.
- Een bokser valt door de touwen door een correcte stoot of eigen toedoen? Die heeft 30 sec om op eigen kracht terug te komen. De laatste 10 sec tik je mee.
- Een bokser valt door de touwen door een duw (overtreding)? Die heeft 60 sec om op eigen kracht terug te komen. De laatste 10 sec tik je mee.
- In geval van een low blow: max 90 sec (3x30) om te herstellen. Time keeper geeft na elke 30 seconden een seintje met de klopper aan de SR.
- Een bokser komt niet op tijd opdagen? De speaker zal de oproep nog een paar keer herhalen. De SR geeft signaal met 1 vinger dat bokser nog 1 minuut heeft om te komen. Anders verlies via walkover. Dit roep je om.